**canavarHareketEt() Fonksiyonu**

YolUzerindekiKarakter = Canavarın ilerleyeceği indekste bulunan karakteri tutar. Canavar o indeksten geçtikten sonra, o indekse yine o karakteri yazar. Başlangıç değeri boşluktur.

sutunYonundekiHareket ve satirYonundekiHareket değerleri canavarYonHareketDegerleriniHesapla fonksiyonunda belirlenir.

1 – BAŞLA

2 – canavarYonHareketDegerleriniHesapla fonksiyonunu ÇALIŞTIR

3 - sutunKontrol = Canavar.canavar.sutunIndeks + Canavar.canavar.sutunYonundekiHareket

satirKontrol = Canavar.canavar.satirIndeks + Canavar.canavar.satirYonundekiHareke

4 - canavarYonKontrol(sutunKontrol, satirKontrol) fonksiyonundan dönen değer 1 değilse

Canavar.canavar.sutunYonundekiHareket = 0

Canavar.canavar.satirYonundekiHareket = 0

GİT 10

5 – Eğer harita[satirKontrol][sutunKontrol] == '@' ise RETURN 0

6 – harita[Canavar.canavar.satirIndeks][Canavar.canavar.sutunIndeks] = YolUzerindekiKarakter

7 - YolUzerindekiKarakter = harita[satirKontrol][sutunKontrol]

8 - Canavar.canavar.sutunIndeks += Canavar.canavar.sutunYonundekiHareket

Canavar.canavar.satirIndeks += Canavar.canavar.satirYonundekiHareket

9 - harita[Canavar.canavar.satirIndeks][Canavar.canavar.sutunIndeks] = '&'

10 – BİTİR

